Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

Ciencias de la computación

Seminario de Uso, Adaptación y Explotación de Sistemas Operativos, Becerra Velázquez Violeta del Rocío

Becerra Velázquez Violeta del Rocío

Hernandez Lomelí Diego Armando

219750396

INNI- Ingeniería en informática

D02

Título de investigación

2023/08/25

# Introducción:

Los archivos scripts son aplicaciones para el sistema operativo, que pueden ser creadas por los propios usuarios, para infinidad de tareas y además su procesamiento es por lotes. En la actualidad el procesamiento por lotes tiene diferencias a como se realizaba en los inicios de este tipo de procesamiento. Cabe señalar que la elaboración de estos archivos no suele ser la misma para todos los sistemas operativos del mercado actual.

Por lo que esta actividad tiene énfasis en la explotación de las ventajas de este tipo de archivos en el sistema operativo.

# Objetivo:

El estudiante programara y manipulara componentes de la máquina para optimizar tareas.

# Instrucciones

## a) Investigar cómo funciona un script y la mejor manera de construirlo.

Un script es un documento que contiene en sí código fuente de algún lenguaje de programación, su principal diferencia con los lenguajes de programación compilados es que su código no es compilado 1 única vez, su código se compila múltiples veces, la compilación se realiza por medio de un intérprete que compila una función a ejecutar por cada vez que se quiere ejecutar, con cada nueva compilación se debe traducir el código a formato binario.

Para garantizar una mejor escritura es necesario ya sea un editor de código o un IDE y utilizar un patrón de desarrollo acoplado al lenguaje de programación que se esté utilizando

## b) Una vez recolectada la información realice una infografía donde explique que es un script, como funciona y sus elementos.

## c) Elabore un archivo BATCH (deberá ser creativo) con un mínimo de 15 comandos.

## d) Genere un reporte donde incluya la explicación del problema, la solución que propone y la explicación de su código (incluya imágenes).

## e) Realice un vídeo con la demostración del programa funcionando, entréguelo en algún sitio en la nube y no olvide proporcionar permisos públicos de visualización (si el vídeo no se ve solo obtendrá la mitad de los puntos de esta actividad).

## f) Incluya el enlace al vídeo en su reporte.

## g) Genere una conclusión sobre lo que ha aprendido en esta actividad.